

Riga Open 2014

(15.08.2014. - 17.08.2014.)

Schedule of Play



Teams

LAT MIX	JKK/Kāpostīņa
LAT JUN W	LAT JUN M
Animals	JKK/Rudzīte

15th August

Local time	Draw	Sheet A		Sheet B	
17:00	1	LAT JUN M	v	Animals	JKK/Kāpostīņa v LAT MIX
20:00	2	LAT JUN W	v	JKK/Rudzīte	Animals* v JKK/Kāpostīņa

16th August

Local time	Draw	Sheet A		Sheet B	
9:00	3	JKK/Rudzīte	v	LAT MIX*	LAT JUN M v LAT JUN W*
12:30	4	JKK/Kāpostīņa*	v	LAT JUN M	LAT MIX* v Animals
16:00	5	Animals*	v	LAT JUN W	JKK/Kāpostīņa v JKK/Rudzīte*
19:30	6	LAT JUN M*	v	LAT MIX	

17th August

Local time	Draw	Sheet A		Sheet B	
9:00	7	Animals	v	JKK/Rudzīte*	LAT JUN W v JKK/Kāpostīņa*
12:00	8	LAT MIX	v	LAT JUN W*	JKK/Rudzīte v LAT JUN M*
15:00	9	1st place	v	2nd place	3rd place v 4th place

Katrai komandai pirmajā spēlē iesildīšanās kārtība tiek izlozēta

Komanda, kas minēta pirmā, spēlē ar tumšas krāsas akmeņiem

Komanda ar zvaigznīti (*) iesildās pirmā

6 komandas aizvadīs apļa turnīru. Pēc apļa turnīra komandas tiks saranžētas pēc:

- uzvaras/zaudējumi,
- savstarpējās spēles,
- vidējais PAM visās grupu turnīra spēlēs

Labākās 4 komandas aizvadīs spēles par 1. un 3. vietu

Spēles tiks aizvadītas saskaņā ar WCF noteikumiem (4 brīvo sargu likums)

Maksimums 8 endi, ar ekstra endiem. Laika limits: pēc 1 stundas 35 minūtēm tiek pabeigts iesāktais ends un tiek izspēlēts vēl viens ends. Ekstra endos spēlē bez laika limita

Katrai komandai būs 4 minūšu pirmsspēles iesildīšanās. Pēc iesildīšanās komandas izpilda PAM

Pēc pirmsspēles iesildīšanās katrai komandai būs 1 minūte PAM izpildīšanai. Metienu var izpildīt jebkurš komandas spēlētājs. PAM tiks izmantots ranga noteikšanai pēc grupu apļa spēlēm, ja komandām uzvarēto-zaudēto spēļu un savstarpējo spēļu rādītāji būs vienādi, kā arī Pēdējā Akmens Tiesību noteikšanai pirms katras spēles.